Lista de Exercícios 3 – Algoritmos e Técnicas de Programação

1. Faça um algoritmo que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é: 2,3 e 5, respectivamente.
2. Faça um algoritmo que leia o tempo de duração de um evento em uma fábrica expressa em segundos e mostre-o expresso em horas, minutos e segundos.
3. Construa um algoritmo que receba como entrada três valores e os imprima em ordem crescente.
4. Escreva um algoritmo que lê um valor N, inteiro, do usuário e imprime os N primeiros números ímpares
5. Escreva um algoritmo que faz a leitura da quantidade de pessoas em um evento e determine quantas tem mais de 18 anos e quantas tem menos.
6. Construa um algoritmo que faça a leitura da quantidade de pessoas em um evento. Depois deve ser feita a leitura de quantas latas de refrigerante cada pessoa consumiu. O algoritmo deve fornecer a resposta de quantos litros de refrigerante foram consumidos.
7. Escreva um algoritmo que mostre todos os números primos entre 1 e 100.
8. Faça um algoritmo que determine se dois números dados possuem divisores em comum além do número 1.
9. Construa um algoritmo que verifique se um dado número inteiro é palíndromo.
10. Escreva um algoritmo que faça a leitura de 100 valores e determine os 2 maiores valores;
11. Faça um algoritmo que leia uma quantidade indefinida de inteiros e mostre qual o maior e qual o menor valor digitado
12. Escreva um algoritmo que lê 3 valores e exibe esses valores em ordem crescente.
13. Construa um algoritmo que leia um valor inteiro do usuário e retorne a posição correspondente da sequência de Fibonacci. Sequencia de Fibonacci 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...

Um valor da sequencia de Fibonacci é igual a soma dos dois anteriores. F(0) = 0, F(1) = 1, F (2) = F(0) + F(1), F(n) = F(n-2) + F(n-1).